MARIANO GRANIEL

Quintana Roo, México · marianoantonioasg@gmail.com

EDUCACIÓN

Universidad Anáhuac Cancún *Cancún, Quintana Roo*
Licenciatura en Tecnologías de la Información y Negocios Digitales *Tercer semestre, en curso*

- Google Career Launchpad · Gemini Enterprise Agent Ready (GEAR): todos los laboratorios completados al 100 %.

PROYECTOS

ParkUni · Estacionamiento inteligente *Proyecto de la materia de Circuitos*

- Sensores ultrasónicos por cajón con ESP32 (C++) que reportan a un servidor local en Python (solo biblioteca estándar) y SQLite, sobre Fedora con systemd, firewalld y SELinux.
- App del conductor que asigna el cajón libre más cercano con mapa y voz, y panel de administración con estado de sensores y bitácora; el estado se actualiza cada segundo.
- Reserva atómica del cajón en el servidor para evitar asignaciones duplicadas, y publicación en internet mediante un túnel, sin abrir puertos del router.

port-scanner · Escáner de puertos con enfoque purple team *Python*

- Escaneo concurrente con límite de velocidad (IPv4, IPv6 y CIDR) y detector sobre logs de UFW/iptables y Suricata, con reglas Sigma y Suricata mapeadas a MITRE ATT&CK T1046.
- Alcance obligatorio y registro de auditoría con hash encadenado.

osint-tool · Reconocimiento pasivo de dominios *Python*

- Módulos de DNS (SPF, DMARC, DNSSEC), cabeceras, subdominios, metadatos y whois; hallazgos ordenados por riesgo con su remediación, reportes en JSON y Markdown, y pruebas con pytest.

LIDERAZGO Y ACCIÓN SOCIAL

ASUA ING · Acción social de Ingeniería *Universidad Anáhuac Cancún*
Integrante del comité (7 personas)

- Construí un dashboard que centralizó la información del comité y eliminó los enlaces dispersos.

CIMA · Programa de liderazgo universitario *Universidad Anáhuac Cancún*
Integrante del comité de acción social

- Construí el dashboard del programa para que el equipo trabaje desde un solo lugar.

HABILIDADES

Desarrollo: HTML, CSS, JavaScript, Python, Java, C++. En aprendizaje: Node.js.

Hardware e IoT: ESP32, Arduino Uno, Raspberry Pi.

Linux e infraestructura: Fedora, systemd, SSH, firewalld, SELinux, servidores en AWS, home-lab.

Ciberseguridad: reconocimiento pasivo, detección con Sigma y Suricata, MITRE ATT&CK. En aprendizaje: ingeniería inversa con Ghidra, ensamblador y binarios.